

```
program Toto ;  
  var i : integer ;  
begin  
  if (  $i \leq 0$  ) then i  $\leftarrow$  1 ;  
  if (  $i \geq 0$  ) then i  $\leftarrow$  0 ;  
  if (  $i \neq 0$  ) then i  $\leftarrow$  0 ;  
end .
```